

Galoche bigoudène

jeudi 19 avril 2012

FICHE D'IDENTITE

Nom	Galoche Bigoudène
Lieu de pratique	Pays Bigouden
Famille (typologie)	Jeu de lancer de palet
Participants	Individuel ou en équipe
Matériel de jeu	3 pièces, 1 galoche, 1 lipar
Terrain de jeu	Chemins bitumés
But	Placer ses palets au plus près du lipar tombé à terre



PRESENTATION SOMMAIRE DU JEU

Ce jeu est attesté en Bretagne depuis très longtemps car déjà en 1388 les archives de l'église de Quimper font allusion au jeu de « galoche » sur la place de la Cathédrale. Le jeu en question était le

« jeu du bouchon ». Le jeu était très populaire dans toute la Bretagne jusque les années 1950, puis il s'est retranché dans l'extrême Ouest Bretagne, surtout dans la Basse Cornouaille. Après avoir failli disparaître au début des années 1980, le jeu est rénové dans le Pays Bigouden, avec des règles nouvelles. Depuis ce jeu est de nouveau en expansion dans cette zone, avec de nombreux clubs et une transmission dans les écoles.

LE BUT DU JEU

Le jeu consiste à marquer des points en plaçant le palet de façon à ce que celui-ci soit plus près du lipar que les adversaires, soit les palets adverses mais aussi la galoche.

LE DEROULEMENT DE LA PARTIE - LES JOUEURS

Les parties sont en général jouées par deux équipes de deux joueurs. Chaque joueur dispose de trois palets. Une croix celtique est tracée à 9 pas (soit environ 8,50 m) du pas de lancer qui mesure 1 m sur 1 m. La galoche est placée au centre de la croix avec le lipar posé sur son sommet.

Après tirage au sort pour désigner l'équipe qui commence, le premier joueur place en général un palet en défense, devant la galoche et au plus près de celle-ci. Si le premier joueur adverse abat la galoche, il risque ainsi de donner le point à l'autre équipe. C'est donc souvent un palet en défense (« stank ») qu'il joue aussi en premier (les palets sont très lourds et difficiles à déplacer). Selon la qualité de la position des palets, le joueur suivant va ensuite « dégalocher », c'est-à-dire renverser la galoche avec un palet de façon à ce que le lipar tombe vers le premier palet de son équipe. Pour dégalocher, le joueur a droit à 3 pas d'élan qui le rapprochent du but à atteindre.

L'équipe, qui n'a pas le point, doit jouer pour le récupérer, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tous les palets soient joués. Si, à la fin de la manche, c'est la galoche qui est la plus proche du lipar, la valeur de celui-ci est doublée pour la manche suivante. La valeur du lipar est également doublée si aucun joueur ne veut abattre la galoche (un joueur peut aussi renoncer à jouer un palet). La partie est gagnée en 15 points.

La galoche est remise en place à la fin de chaque manche.



MATERIEL ET TERRAIN DU JEU

Le terrain de jeu doit être dur, un parking, une route de campagne, un galochoodrome.

La galoche est un cylindre de bois de 11-12 cm de haut pour 3,5 cm de diamètre. Le lipar est un petit disque d'acier (souvenir des pièces de monnaie) de 3,5 cm de diamètre.

Les palets sont des disques de 11,5 cm de diamètre, pour 14 mm d'épaisseur. Leurs bords sont biseautés pour pouvoir trancher le sol et s'arrêter net. Ils pèsent 1050 gr.

REGLE ADAPTEE AUX ENFANTS

Ce lien vous permet d'accéder à la règle adaptée à un public enfant : [Galoche bigoudène](#).

CONTACTS – INFOS SUPPLEMENTAIRES

► Comité de la Galoche Bigoudène :

1 place Amiral Ronarc'h 29720 PLONEOUR LANVERN (France)

Tél/Fax : 02.98.82.69.26

E-mail : galoche.bigouden@wanadoo.fr

► FALSAB :

Complexe sportif - Salle Artus – 56920 NOYAL PONTIVY (France)

E-mail : falsab.noyal@wanadoo.fr

Site Internet : [FALSAB](#)