



?

?

jeu de cartes

2 à 8 joueurs

le pouilleux

- à partir de 8 ans
- durée : env. 15 min

Le pouilleux ou vieux garçon, (appelé parfois mistigri, le puant ou le valet noir), est un jeu qui nécessite 51 cartes, c'est-à-dire les 52 cartes traditionnelles moins la carte du valet de trèfle.

matériel

Un jeu de 52 cartes

but du jeu

Il faut se débarrasser de toutes ses cartes pour gagner. Le dernier à détenir le pouilleux, c'est-à-dire le valet de pique, a perdu.

déroulement

Le jeu est soigneusement mélangé avant chaque donne (ne pas oublier d'enlever le valet de trèfle).

Le donneur distribue toutes les cartes, trois par trois dans le sens des aiguilles d'une montre, le dernier joueur à être servi reçoit les deux dernières cartes.

phase 1 la défausse

Chaque joueur se défausse de ses paires (cœur/carreau, trèfle/pique) de même valeur.

Exemples :

dames de trèfle avec dame de pique,

8 de cœur avec 8 de carreau,

3 de trèfle avec 3 de pique...

phase 2 la pioche

Le joueur ayant une carte de moins que les autres commence la partie en piochant une carte chez son voisin de gauche, sans la montrer aux joueurs non impliqués.

Si cela lui permet de former une nouvelle paire, alors il s'en défausse immédiatement. C'est ensuite au tour du voisin de piocher, toujours chez la personne à sa gauche. La partie se déroule ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les paires aient été formées et qu'il ne reste plus qu'une carte, le « pouilleux ». (On ne peut pas faire une paire avec le valet de pique).

le bluff

Le pouilleux étant un jeu de hasard, il n'y a pas de technique particulière pour augmenter ses chances de gagner. En revanche, les joueurs possédant le pouilleux s'amusent souvent à bluffer en mettant en valeur une carte de leur paquet pour jeter le trouble dans celui qui doit piocher :

Soit cette carte est effectivement le pouilleux, auquel cas il ne faudrait pas s'en emparer.

Soit elle ne l'est pas, ce que signifie que le pouilleux se trouve dans les autres cartes présentées, mais sans distinction particulière.

Un autre coup de bluff consiste à tenir plus ou moins fermement ses cartes, le piocheur délaissant une carte qui partirait trop facilement (car probablement le pouilleux dont on veut se débarrasser). Tenir fermement le pouilleux est donc trompeur.



Le pouilleux



maison des jeux grenoble

association d'éducation populaire

48 quai de france 38000 grenoble www.maisondesjeux-grenoble.org
t/ 04 76 43 28 36 f/ 04 76 43 71 61 e/ contact@maisondesjeux-grenoble.org



maison des jeux grenoble

association d'éducation populaire

48 quai de france 38000 grenoble www.maisondesjeux-grenoble.org
t/ 04 76 43 28 36 f/ 04 76 43 71 61 e/ contact@maisondesjeux-grenoble.org